

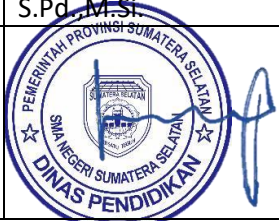
	STANDARD OPERATION PROCEDURE	Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-1
		Revision No.: -
	INOVASI SEKOLAH	Date : 17 April 2026
		Page : 3/3

Persetujuan	Disiapkan	Diperiksa	Disetujui
Jabatan	Koordinator Riset dan Inovasi	Head of P2M	Principal
Nama	Nur Padmini Tyastuti, S.Pd, Gr., M.T.	Kurniawati M.Pd, Gr.	Iswan Djati Kusuma S.Pd, M.Si.
Tanda tangan			

1. Tujuan

- Untuk memberikan informasi yang jelas bagi semua siswa SMAN Sumatera Selatan terkait tahapan kegiatan inovasi di sekolah
- Untuk memudahkan dalam proses pengarahan dan pengawasan kepada siswa, guru, dan staf pada kegiatan inovasi.

2. Lingkup.

- Prosedur ini berlaku pada semua warga SMAN Sumatera Selatan yang membuat inovasi

3. Referensi


-

4. Dokumen terkait

- Proposal Inovasi
- Laporan Inovasi

5. Definisi

Inovasi adalah pemasukan atau pengenalan hal-hal yang baru, atau pembaharuan. Pengertian dari inovasi lainnya adalah usaha yang dilakukan oleh seseorang dengan mendayagunakan pemikiran, kemampuan imajinasi, berbagai stimulan, dan individu yang mengelilinginya. Inovasi menurut Zimmerer dalam Suryana (2014:11), diartikan sebagai kemampuan menerapkan kreativitas dalam rangka memecahkan persoalan dan 10 peluang untuk

	STANDARD OPERATION PROCEDURE	Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-1
		Revision No.: -
	INOVASI SEKOLAH	Date : 17 April 2026
		Page : 3/3

meningkatkan atau memperkaya kehidupan (*innovation is the ability to apply creativity solutions to those problems and opportunities to enhance or to enrich peoples live*).


Tujuannya adalah menghasilkan produk baru, baik bagi dirinya sendiri maupun lingkungannya. Seseorang yang berhasil melakukan sebuah inovasi adalah seseorang yang inovatif. Secara tidak langsung, manfaat inovatif adalah membawa sesuatu hal yang baru yang dapat memudahkan kehidupan manusia dan membawa manusia ke dalam kondisi kehidupan yang lebih baik.

Hal ini menjadi dasar bagi SMAN Sumatera Selatan untuk meningkatkan kualitas mutu sekolah dengan memfasilitasi warga sekolah yang ingin mengembangkan dirinya dalam hal karya tulis ilmiah.


6. PROSEDUR

1. Guru/Siswa/Staf menyampaikan usulan ide inovasi kepada Departemen P2M.
2. Rapat penetapan ide oleh tim inovasi sekolah
3. Menyusun rencana/proposal Inovasi Plastik Ramah Lingkungan
4. Melaksanakan rencana kegiatan Plastik Ramah Lingkungan
5. Operasional Baku inovasi Plastik Ramah Lingkungan

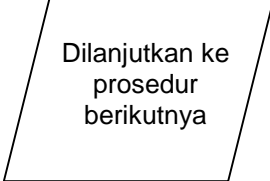
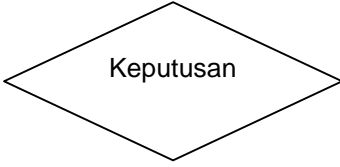

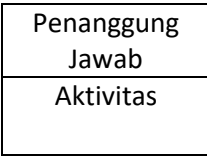
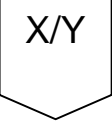
NO	URAIAN PROSES	WAKTU YANG DIPERLUKAN
1	Persiapan alat dan pengumpulan bahan	Maksimal 2 hari
2	Melarutkan CMC, kitosan, dan pati singkong.	1 hari
3	Proses pencampuran semua bahan yang udah dilarutkan	30 menit
4	Letakkan campuran di dalam cetakan.	10 menit
5	Proses pengovenan campuran yang sudah ada di cetakan.	12 jam


	STANDARD OPERATION PROCEDURE	Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-1
		Revision No.: -
	INOVASI SEKOLAH	Date : 17 April 2026
		Page : 3/3

6. Penyusunan Laporan
7. Selesai

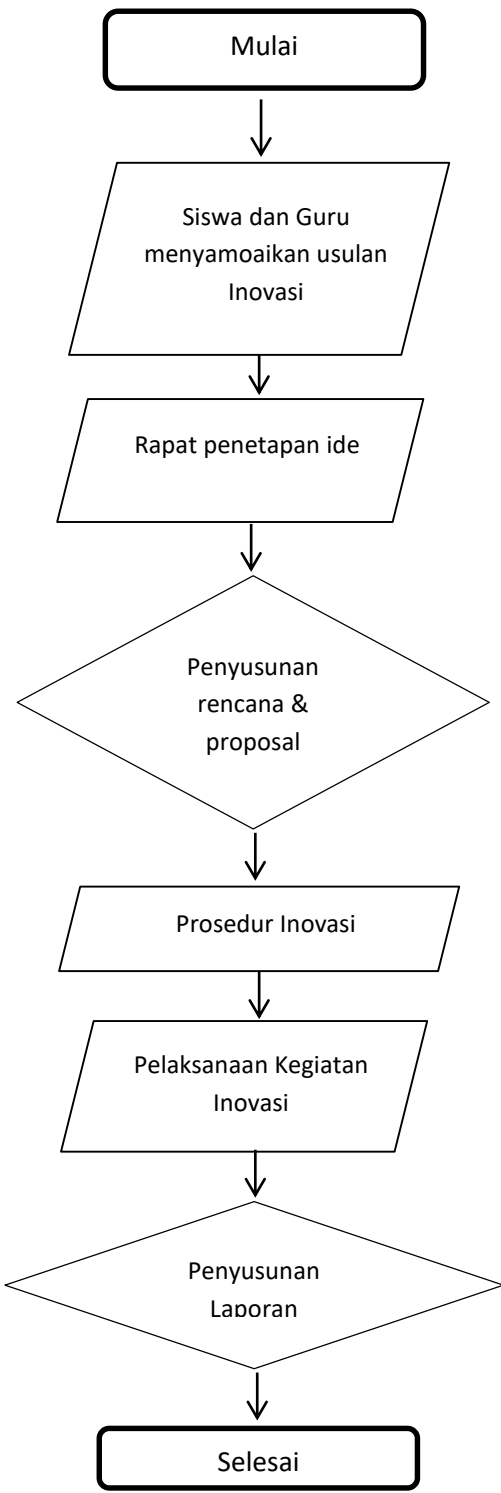
	STANDARD OPERATION PROCEDURE	Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-1
		Revision No.: -
	INOVASI SEKOLAH	Date : 17 April 2026
		Page : 3/3


7. LEGEND

 Dilanjutkan ke prosedur berikutnya	 Keputusan	 Arsip / Dokumen Arsip/dokumen diperlukan sebagai input data/hasil dari proses yang dilakukan
 Penanggung Jawab Aktivitas	 X/Y Referensi dari halaman sebelumnya	

	STANDARD OPERATION PROCEDURE	Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-1
		Revision No.: -
	INOVASI SEKOLAH	Date : 17 April 2026
		Page : 3/3

Flow Chart

AKTIFITAS	DOKUMEN / CATATAN	KETERANGAN
 <pre> graph TD Start([Mulai]) --> A[/Siswa dan Guru menyamoaikan usulan Inovasi/] A --> B[/Rapat penetapan ide/] B --> C{Penyusunan rencana & proposal} C --> D[/Prosedur Inovasi/] D --> E[/Pelaksanaan Kegiatan Inovasi/] E --> F{Penyusunan Laboran} F --> End([Selesai]) </pre>		

	STANDARD OPERATION PROCEDURE	Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-1
	INOVASI SEKOLAH	Revision No.: -
		Date : 17 April 2026
		Page : 3/3

--	--	--